|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fonctionnalité** | **Valeur** | **Temps estimé** | **Temps passé** | **%achevement** | **Priorité** | **Qui** | **Où** | **A partir de** |
| **Interface texte (logs jeu)** | 100 | 30 min |  |  |  |  |  |  |
| **Interface texte interactive (config possible)** | 50 | 30 min |  |  |  |  |  |  |
| **Interface graphique seule** | 150 | 4H |  |  |  |  |  |  |
| **Version de base qui fonctionne** | 1000 | 6H |  |  |  |  |  |  |
| **Mode Ordi VS Ordi** | 100 | 4H |  |  |  |  |  |  |
| **Mode Humain VS Humain** | 50 | 3H |  |  |  |  |  |  |
| **Mode Ordi VS Humain** | 20 | 2H |  |  |  |  |  |  |
| **Mode Humain VS Ordi** | 70 | 2H |  |  |  |  |  |  |
| **Nombre de briques fixes** | 50 | 5 min |  |  |  |  |  |  |
| **Nombre de brique configurable** | 60 | 15 min |  |  |  |  |  |  |
| **Nombre de fois la même couleur : fixe** | 50 | 2H |  |  |  |  |  |  |
| **Nombre de fois la même couleur : configurable** | 70 | 1H |  |  |  |  |  |  |
| **Nombre d'essais fixes** | 50 | 30 min |  |  |  |  |  |  |
| **Nombre d'essais comptés** | 10 | 30 min |  |  |  |  |  |  |
| **Positionnement des marqueurs fixe** | 10 | 2H |  |  |  |  |  |  |
| **Positionnement des marqueurs non-fixe** | 10 | 3H |  |  |  |  |  |  |
| **Positionnement des marqueurs au choix** | 40 | 1H |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**Bilan prévisionnel**